

REGLAMENT D'ESCALA I CORDA

Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat d'escala i corda queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que se'n deriven per incompliment.

Els esportistes s'han de regir pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari.

S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

NORMATIVA

SISTEMA DE COMPETICIÓ:

1. EQUIPS/SUBSTITUCIONS:

Es componen de tres jugadors i/o un feridor.

El campionat consta de 6 equips integrats per trios, el Campionat es compon de dos fases:

– **PRIMERA FASE:** consta de 30 partides, composta per 6 equips on jugaran tots contra tots a doble volta, classificant-se per a les semifinals els 4 equips amb millor puntuació.

-**SEGONA FASE Semifinals:** dos semifinals a anada i tornada, on s'enfrontaran aquestos quatre equips per sorteig.

-**TERCERA FASE Gan Final:** Partida única, accedeixen a aquesta els que guanyen les semifinals.

Substitucions:

En cas d'haver un jugador lesionat, entrarà per substituir-lo algun dels reserves amb les consideracions següents:

1. En la 1a Fase: entren jugadors reserves de l'equip de la Lliga 2 que representa al mateix ajuntament. Si no fóra possible, el substitut seria un altre pilotari designat per l'organització.
2. El nombre dels components de cada equip no pot variar al entrar reserves.
3. En cas que un jugador reserva jugue més del 50 % de les partides d'una fase, es quedaria com a titular de l'equip .
4. Si la substitució es du a terme en les semifinals, i guanyen, disputarà la Final el substitut/s.

APLAÇAMENTS:

Només es poden suspendre partides de la competició en els casos següents:

1. Durant la partida, en cas de pluja, manca de llum o inclemències meteorològiques que facin impossible la disputa de la partida amb les garanties suficients.
2. La decisió de la suspensió correspon a l'home bo de l'organització. En aquest cas la partida es jugaria el dia següent, al trinquet que realitza partida habitualment eixe dia. En cas d'haver més d'un trinquet, decideix l'organització.
3. En cas de suspensió per les nomenades circumstàncies, la partida es reprèn al dia següent partint de 15 al marcador, excepte en el cas de que algun dels dos equips haja aplegat a 40 en jocs, en aquest cas, es jugaria al dia següent però partint del marcador en el moment de la suspensió en els jocs.
4. En cas de que un jugador de l'equip es lesione, la resta pot continuar disputant la partida, sempre que siguin mínim dos jugadors.

SISTEMA DE PUNTUACIÓ:

Per a la puntuació de la classificació general de la Primera Fase s'apliquen els criteris següents:

L'equip que arriba a 60 suma 2 punts. Si l'equip derrotat arriba a 50 sumarà 1 punt que no se li resta al vencedor.

PUNTUACIÓ I RESULTAT:

Les partides són a 60, contant e 5 en 5 , eixint de 15 al marcador.

Resolució empats Primera Fase:

En cas d'empat en la classificació de la Primera Fase entre dos equips, es mirarà l'equip que tinga el millor coeficient (puntuació comptant els jocs a favor i en contra) dels enfrontaments entre els equips que continuen igualats. Si persisteix l'empat, es miraria:

1. El que més partides haja guanyat, entre els equips implicats.
2. L'equip que tinga el millor coeficient (puntuació comptant els jocs a favor i en contra) del tanteig global de tota la competició.
4. Si persisteix l'empat es realitzarà un sorteig.

En cas de que l'empat siga entre més de dos equips l'ordre de preferència per a desfer l'empat serà el següent:

1. El que més partides haja guanyat, entre els equips implicats.

2. L'equip que tinga el millor coeficient (puntuació comptant els jocs a favor i en contra) dels enfrontaments entre els equips que continuen igualats.
3. L'equip que tinga el millor coeficient (puntuació comptant els jocs a favor i en contra) del tanteig global de tota la competició.
4. Si persisteix l'empat es realitzarà un sorteig.

En la segona Fase o Fase Final, composta per les semifinals, és classifica per a la Final els equips vencedors de les semifinals absolutes.

Si es donarà el mateix resultat en les dos semifinals en l'anada i la tornada, però amb diferent vencedor, es faria un desempat al mateix trinquet al acabar la segona semifinal, sorteiant de nou qui ferix. El vencedor del desempat seria l'equip que aplegue a 10 jocs eixint de 0.

VESTIMENTA: L'equipatge esportiu és camiseta de color blau ó roig i pantalons llargs de color blanc.

REGLES DEL JOC

Tanteig:

Els jocs van de 5 en 5 i, per tant, a cada joc guanyat li sumarem 5 als ja aconseguits, fins a arribar al tanteig final de la partida, que serà de 60 *tantos* (5 jocs). La puntuació en cada joc es compon de quinze i, per una altra part, de jocs anomenats *tantos*. El jocs van de quinze en quinze, agrupats en quatre jugades: 15, 30, Val i Joc. S'anomenen 15 net o per res/cap, 30 neta o per res/cap, Val net i Joc net. Guanyarà l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

El joc consisteix en pujar i baixar, per la qual cosa, si després d'arribar un equip al Val l'equip contrari li empata, es baixarà a 30 per 30: anomenats Iguals o a Dos

Traure O Ferida:

Per a començar la partida, la designació de l'equip que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig tirant una moneda a l'aire o xapa (roig i blau). L'equip que guanya la rebollada escollirà traure o restar.

- a) Si s'opta per la figura del feridor, el punter ha d'eixir des de la corda.
- b) Abans d'efectuar la ferida, el jugador ha d'avisar el rest contrari, que li indicarà que ho pot fer.
- c) Els jugadors de l'equip contrari poden jugar la pilota a l'aire o al primer bot després del dau, llançant-la a la part contrària per damunt de la corda central. Els jugadors de l'altre equip han de tornar-la també per damunt de la corda, continuant així el joc fins que algun dels equips perda quinze, es faça falta o la pilota es quede parada.

QUINZE:

- a. L'equip contrari fa falta o perd la pilotada.
- b. La pilota que colpeja dins de la part de baix del palquet o qualsevol persona u obstacle que hi haja.
- c. La pilota que passa, colpeja un obstacle mòbil o persona i torna..

FALTA

- a. Quan la pilota cau fora directament del rectangle de joc (galeries laterals) i no torna al trinet.
- b. La pilota que toca o passa per baix de la corda central i la seua tela.
- c. La pilota que colpeja una persona i passa.
- d. La pilota que de ferida no toca l'escala.
- e) Quan el jugador toca la corda central o la tela amb qualsevol part del cos.
- f) La pilota que toca l'escala a la banda que estan jugant i passa per dalt la corda.
- g) La pilota que toca algun obstacle mòbil i passa.
- h) La pilota que toque qualsevol galeria, donat que es juga amb el sistema de galeries prohibides.

NOTES:

- a)Tota pilota que torna del rebot i, al colpejar-la, el jugador toqui la mà en terra, serà considerada com que ha fet un bot.
- b) Si dos jugadors li peguen alhora a la pilota, esta no serà bona i no farà joc.
- c) La pilota que entre i ixca de la galeria lateral farà joc. Les proteccions de vidre de dins de la canxa, faran joc.

PILOTA PARADA:

- a) Està parada quan la pilota passa per dalt la corda i pegue entre la corda i el 6, bé directament, o quan bota i puje, que es jugarà sempre des del número 6.

És bona i permet continuar el joc:

- b) La pilota que pega directa al tamborí es considera canxa, i si puja a la galeria i cau el joc continua, però si es queda a la grada, és quinze del que la tira.

JUTGES:

- a. Són funcions dels jutges classificar la jugada de bona o falta.
- b. En cada partida han de participar un mínim de 1 jutge, situat al dau, en cas de ser dos, l'altre a la corda.
- c. El delegat de la partida podrà ser també el jutge principal, i és la persona a qui s'han de dirigir els jugadors per a qualsevol incidència.

d. El delegat de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. La seua obligació és informar al comitè de totes les incidències que es produïxquen en partida.