

REGLAMENT D'ESCALA I CORDA

Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat d'escala i corda queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que se'n deriven per incompliment.

Els esportistes s'han de regir pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari.

S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

NORMATIVA

SISTEMA DE COMPETICIÓ:

1. EQUIPS/SUBSTITUCIONS:

Es componen de dos jugadors i/o un feridor.

El campionat consta de 8 equips que jugaran:

– **PRIMERA FASE:** consta de 24 partides, composta per dos grups de 4 equips on jugaran tots contra tots a doble volta, classificant-se per a les semifinals els 2 equips amb millor puntuació, de cada grup.

-**SEGONA FASE *Semifinals:*** dos semifinals a partida única, on s'enfrontaran el primer del Grup A contra el segon del Grup B, i el segon del Grup A contra el primer del Grup B.

- **Gran Final:** Partida única, accedeixen a aquesta els que guanyen les semifinals.

Substitucions:

En cas d'haver un jugador lesionat, entrarà per substituir-lo algun dels reserves amb les consideracions següents:

1. En la 1a Fase: entren jugadors reserves que no estiguin jugant el campionat, el reserva seria un altre pilotari designat per l'organització.
2. El nombre dels components de cada equip no pot variar al entrar reserves.
3. En cas que un jugador reserva jugue més del 50 % de les partides d'una fase, es quedaria com a titular de l'equip .
4. Si la substitució es du a terme en les semifinals, i es guanya, disputarà la Final el substitut/s.

APLAÇAMENTS:

Només es poden suspendre partides de la competició en els casos següents:

1. Durant la partida, en cas de pluja, manca de llum o inclemències meteorològiques que facin impossible la disputa de la partida amb les garanties suficients.
2. La decisió de la suspensió correspon a l'home bo de l'organització. En aquest cas la partida es jugaria el dia següent, al trinquet que realitza partida habitualment eixe dia. En cas d'haver més d'un trinquet, decideix l'organització.
3. En cas de suspensió per les nomenades circumstàncies, la partida es reprèn al dia següent partint de 15 al marcador, excepte en el cas de que algun dels dos equips haja aplegat a 50 en jocs, en aquest cas, l'equip que vaja davant, en el moment de la suspensió, obtindrà la victòria.
4. En cas de que un jugador de l'equip es lesione, i no puga continuar disputant la partida, es donarà per vencedor a l'altre equip.

SISTEMA DE PUNTUACIÓ:

Per a la puntuació de la classificació general de la Primera Fase s'apliquen els criteris següents:

L'equip que arriba a 60 suma 2 punts. Si l'equip derrotat arriba a 50 sumarà 1 punt que no se li resta al vencedor.

PUNTUACIÓ I RESULTAT:

Les partides són a 60, contant e 5 en 5 , eixint de 15 al marcador.

Resolució empats Primera Fase:

En cas d'empat a punts en la classificació de la Primera Fase entre dos equips o més, , es miraria:

1. L'equip que tinga el millor coeficient (puntuació comptant els tantos a favor i en contra) del tanteig global de tota la competició.
2. L'equip que tinga més victòries en tota la fase
3. L'equip que tinga més victòries en l'enfrontament directe entre els equips implicats.
4. Si persisteix l'empat es realitzarà un sorteig

VESTIMENTA: L'equipatge esportiu és camiseta de color blau ó roig i pantalons llargs de color blanc.

REGLES DEL JOC

Tanteig:

Els jocs van de 5 en 5 i, per tant, a cada joc guanyat li sumarem 5 als ja aconseguits, fins a arribar al tanteig final de la partida, que serà de 60 *tantos* (5 jocs). La puntuació en cada joc es compon de quinze i, per una altra part, de jocs anomenats *tantos*. El joc van de quinze en quinze, agrupats en quatre jugades: 15, 30, Val i Joc. S'anomenen 15 net o per res/cap, 30 neta o per res/cap, Val net i Joc net. Guanyarà l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

El joc consisteix en pujar i baixar, per la qual cosa, si després d'arribar un equip al Val l'equip contrari li empata, es baixarà a 30 per 30: anomenats Iguals o a Dos

Traure O Ferida:

Per a començar la partida, la designació de l'equip que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig tirant una moneda a l'aire o xapa (roig i blau). L'equip que guanya la reballada escollirà traure o restar.

- a) Si s'opta per la figura del feridor, el punter ha d'eixir des de la corda.
- b) Abans d'efectuar la ferida, el jugador ha d'avisar el rest contrari, que li indicarà que ho pot fer.
- c) Els jugadors de l'equip contrari poden jugar la pilota a l'aire o al primer bot després del dau, llançant-la a la part contrària per damunt de la corda central. Els jugadors de l'altre equip han de tornar-la també per damunt de la corda, continuant així el joc fins que algun dels equips perda quinze, es faça falta o la pilota es quede parada.

QUINZE:

- a. L'equip contrari fa falta o perd la pilotada.
- b. La pilota que colpeja dins de la part de baix del palquet o qualsevol persona u obstacle que hi haja.
- c. La pilota que passa, colpeja un obstacle mòbil o persona i torna..

FALTA

- a. Quan la pilota cau fora directament del rectangle de joc (galeries laterals) i no torna al trinquet.
- b. La pilota que toca o passa per baix de la corda central i la seua tela.
- c. La pilota que colpeja una persona i passa.

- d. La pilota que de ferida no toca l'escala.
- e) Quan el jugador toca la corda central o la tela amb qualsevol part del cos.
- f) La pilota que toca l'escala a la banda que estan jugant i passa per dalt la corda.
- g) La pilota que toca algun obstacle mòbil i passa.
- h) La pilota que toque qualsevol galeria, donat que es juga amb el sistema de galeries prohibides.

NOTES:

- a) Tota pilota que torna del rebot i, al colpejar-la, el jugador toqui la mà en terra, serà considerada com que ha fet un bot.
- b) Si dos jugadors li peguen alhora a la pilota, esta no serà bona i no farà joc.
- c) La pilota que entre i ixca de la galeria lateral farà joc. Les proteccions de vidre de dins de la canxa, faran joc.

PILOTA PARADA:

- a) Està parada quan la pilota passa per dalt la corda i pegue entre la corda i el 6, bé directament, o quan bota i puje, que es jugarà sempre des del número 6.

És bona i permet continuar el joc:

- b) La pilota que pega directa al tamborí es considera canxa, i si puja a la galeria i cau el joc continua, però si es queda a la grada, és quinze del que la tira.

JUTGES:

- a. Són funcions dels jutges classificar la jugada de bona o falta.
- b. En cada partida han de participar un mínim de 1 jutge, situat al dau, en cas de ser dos, l'altre a la corda.
- c. El delegat de la partida podrà ser també el jutge principal, i és la persona a qui s'han de dirigir els jugadors per a qualsevol incidència.
- d. El delegat de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. La seua obligació és informar al comitè de totes les incidències que es produïxquen en partida.