

REGLAMENT RASPALL

Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat de raspall queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que se'n deriven per incompliment.

Els esportistes s'han de regir pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari.

S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

NORMATIVA

SISTEMA DE COMPETICIÓ:

1. EQUIPS/SUBSTITUCIONS:

Es componen de dos jugadors i/o un feridor.

El campionat consta de 8 equips que jugaran:

– **PRIMERA FASE:** consta de 24 partides, composta per dos grups de 4 equips on jugaran tots contra tots a doble volta, classificant-se per a les semifinals els 2 equips amb millor puntuació, de cada grup.

-**SEGONA FASE Semifinals:** dos semifinals a partida única, on s'enfrontaran el primer del Grup A contra el segon del Grup B, i el segon del Grup A contra el primer del Grup B.

- **Gran Final:** Partida única, accedeixen a aquesta els que guanyen les semifinals.

Substitucions:

En cas d'haver un jugador lesionat, entrarà per substituir-lo algun dels reserves amb les consideracions següents:

1. En la 1a Fase: entren jugadors reserves que no estiguin jugant el campionat, el reserva seria un altre pilotari designat per l'organització.
2. El nombre dels components de cada equip no pot variar al entrar reserves.
3. En cas que un jugador reserva jugue més del 50 % de les partides d'una fase, es quedaria com a titular de l'equip .
4. Si la substitució es du a terme en les semifinals, i es guanya, disputarà la Final el substitut/s.

APLAÇAMENTS:

Només es poden suspendre partides de la competició en els casos següents:

1. Durant la partida, en cas de pluja, manca de llum o inclemències meteorològiques que facin impossible la disputa de la partida amb les garanties suficients.
2. La decisió de la suspensió correspon a l'home bo de l'organització. En aquest cas la partida es jugaria el dia següent, al trinquet que realitza partida habitualment eixe dia. En cas d'haver més d'un trinquet, decideix l'organització.
3. En cas de suspensió per les nomenades circumstàncies, la partida es reprèn al dia següent partint de 0 al marcador, excepte en el cas de que algun dels dos equips haja aplegat a 20 en jocs, en aquest cas, l'equip que vaja davant, en el moment de la suspensió, obtindrà la victòria.
4. En cas de que un jugador de l'equip es lesione, i no puga continuar disputant la partida, es donarà per vencedor a l'altre equip.

SISTEMA DE PUNTUACIÓ:

Per a la puntuació de la classificació general de la Primera Fase s'apliquen els criteris següents:

L'equip que arriba a 25 suma 2 punts. Si l'equip derrotat arriba a 15 sumarà 1 punt que no se li resta al vencedor.

PUNTUACIÓ I RESULTAT:

Les partides són a 25, contant e 5 en 5 , eixint de 0 al marcador.

Excepte les semifinals i la Final que es disputaran a 25, eixint del marcador a 0.

Resolució empats Primera Fase:

En cas d'empat a punts en la classificació de la Primera Fase entre dos equips o més, , es miraria:

1. L'equip que tinga el millor coeficient (puntuació comptant els tantos a favor i en contra) del tanteig global de tota la competició.
2. L'equip que tinga més victòries en tota la fase
3. L'equip que tinga més victòries en l'enfrontament directe entre els equips implicats.
4. Si persisteix l'empat es realitzarà un sorteig

VESTIMENTA: L'equipatge esportiu és camiseta de color blau ó roig i pantalons curts de color blanc.

REGLES DEL JOC

Tanteig:

Els jocs van de 5 en 5 i, per tant, a cada joc guanyat li sumarem 5 als ja aconseguits, fins a arribar al tanteig final de la partida, que serà de 25 *tantos* (5 jocs). La puntuació en cada joc es compon de quinze i, per una altra part, de jocs anomenats *tantos*. El joc van de quinze en quinze, agrupats en quatre jugades: 15, 30, Val i Joc. S'anomenen 15 net o per res/cap, 30 neta o per res/cap, Val net i Joc net. Guanyarà l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

El joc consisteix en pujar i baixar, per la qual cosa, si després d'arribar un equip al Val l'equip contrari li empata, es baixarà a 30 per 30: anomenats Iguals o a Dos

Traure:

Per a començar la partida, la designació de l'equip que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig tirant una moneda a l'aire o xapa (roig i blau). L'equip que guanya la reballada tria canxa (dau o rest) o pilota nova. L'equip que ha triat pilota nova aura d'utilitzar-la en el primer joc que estiga en el dau.

QUINZE:

- a. Quan la pilota colpeja en qualsevol part del cos que no siga la mà ni l'avantbraç.
- b. Quan un jugador alça la mà i diu "quinze".
- c. Quan la pilota toca el tamborí..
- d. Quan traspassa la ratlla del dau per terra.
- e. Quan es penja en el palquet de dalt o en la galeria del dau.
- f. Quan es queda o toca el terra de la llotgeta.
- g. Quan la pilota bota, toca rebot i no és jugada a l'aire.
- h. Quan la pilota va directa al rebot i no és jugada abans del segon bot.

FALTA

- a. Quan siga raspada xafant la ratlla del dau o darrere ella.
- b. Quan un jugador llança la pilota a la galeria del rest, incloent la xapa de delimitació del rest o barana, si existeix.
- c. Quan un jugador tira la pilota a la galeria llarga i es queda penjada. (*Serà quinze si toca avanç la galeria del dau*).
- d. Quan un jugador resta la pilota xafant l'espai de la llotgeta.
- e) Quan un jugador colpeja la pilota amb les dues mans juntes.

- f) Quan un jugador tira la pilota per dalt de la muralla fora del trinquet (cas dels trinquets descoberts), o bé quan es queda enganxada en la tela i ja no cau.
- g) Quan el jugador tira la pilota fora del trinquet per dalt de les galeries, encara que la pilota colpeja abans la galeria del dau (cas dels trinquets descoberts).
- h) Hi haurà falta al 7, perdent quinze l'equip que al traure sobrepassa sense que vote la pilota abans, la línia del 7.

NOTES:

- a) Tota pilota que torna del rebot i, al colpejar-la, el jugador toqui la mà en terra, serà considerada com que ha fet un bot.
- b) Si dos jugadors li peguen alhora a la pilota, esta no serà bona i no farà joc.
- c) La pilota que entre i ixca de la galeria lateral farà joc, les proteccions de vidre de dins de la canxa, faran joc.

PILOTA PARADA:

- a) Quan la pilota puja, directament o indirecta, a l'escala o colpeja en qualsevol espectador que estiga ubicat en ella.
- b) Si la pilota puja a l'escala entre el 9 i mig i la ratlla del dau, el jugador la podrà jugar a l'aire, bot o raspada.
- c) Si la pilota puja a l'escala directament entre el 9 i mig i el rebot del rest, o entre la ratlla del dau i el rebot del dau, es jugarà a l'aire o al bot.
- d) Si la pilota puja a l'escala després de botar com en l'apartat anterior, es jugarà a l'aire.
- e) Tota pilota que puja a l'escala haurà de jugar-se a l'altura on haja botat la pilota.

Si la pilota ha donat el bot entre la ratlla del dau i la paret del dau, es jugarà a l'altura de la ratlla del dau. Si la pilota ha donat entre la ratlla del 9 i mig i la paret del rest, es jugarà a l'altura del 9 i mig.

Tota pilota parada en el trinquet que es jugue raspada, es jugarà des del centre del mateix cap a l'escala en l'altura on haja pujat, podent raspar el jugador amb la mà que desitge.

JUTGES:

- a. Són funcions dels jutges classificar la jugada de bona o falta.
- b. En cada partida han de participar un mínim d'1 jutge, situats a la banda del dau, si van dos l'altre a la banda del rest.
- c. El delegat de la partida podrà ser també el jutge principal, i és la persona a qui s'han de dirigir els jugadors per a qualsevol incidència.
- d. El delegat de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc

al llarg de la partida. La seua obligació és informar al comitè de totes les incidències que es produïxquen en partida.