

REGLAMENT GENERAL.

Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat de RASPALL I ESCALA I CORDA, per als campionats organitzats per la Fundació de la Comunitat Valenciana per la Pilota Valenciana queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que se'n deriven per incompliment, en cas de què no existisca un reglament específic de competició.

Els esportistes s'han de regir pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari. S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

NORMATIVA:

SISTEMA DE COMPETICIÓ:

EQUIPS:

Es componen de tres jugadors, dos o en el seu cas un. El campionat pot constar de huit, sis ó quatre equips. Es compondrà per diverses fases en el seu cas.

- **PRIMERA FASE:** totes les partides que no siguen semifinals i final

- **FASE FINAL:** Composada per les semifinals i la Final.

Accedeixen a la fase Final els equips/jugadors que hagen superat la primera fase, i a la final els dos equips/jugadors que guanyen en semifinals.

Substitucions:

En cas d'haver un jugador lesionat, entrarà per substituir-lo algun dels reserves amb les consideracions següents:

1. En la 1a Fase: el substitut seria un altre pilotari designat per l'organització, que no haja participat al campionat. En cas de que la substitució fora en la Fase Final es podria repeixcar algun jugador que havera estat eliminat en la Primera Fase. Sols es plantejaria eliminar un equip de la competició, en el cas de no haver substituïts de garanties amb el nivell oportú, decisió presa per l'organització.
2. El nombre dels components de cada equip no pot variar al entrar reserves.
3. En cas que un jugador reserva jugue més del 50 % de les partides d'una fase, es quedaria com a titular de l'equip per acabar eixa fase.

4. Si la substitució es du a terme en les seminals, i guanyen, disputarà la Final el substitut/s.

APLAÇAMENTS:

Només es poden suspendre partides de la competició en els casos següents:

1. Durant la partida, en cas de pluja, manca de llum o inclemències meteorològiques que facin impossible la disputa de la partida amb les garanties suficients.
2. La decisió de la suspensió correspon a l'home bo de l'organització. En aquest cas la partida es jugaria el dia següent, al trinquet que realitza partida habitualment eixe dia. En cas d'haver més d'un trinquet, decideix l'organització.
3. En cas de suspensió per les nomenades circumstàncies, la partida es reprèn al dia següent partint de 0 al marcador en raspall i de 15 en escala i corda, excepte en el cas de que algun dels dos equips/jugador haja aplegat a 40 en el marcador en la modalitat d'escala i corda o a 20 en la modalitat de raspall, en aquest cas, es donaria per vencedor a l'equip/jugador que anés davant en el marcador.

SISTEMA DE PUNTUACIÓ:

Per a la puntuació de la classificació general de la Primera Fase s'apliquen els criteris següents:

En Raspall, en cas de que la partida siga a 30, l'equip que arriba a 30 suma 2 punts. Si l'equip derrotat arriba a 20 sumarà 1 punt que no se li resta al vencedor. Si la partida és a 25, l'equip que arriba a 25 suma 2 punts. Si l'equip derrotat arriba a 15 sumarà 1 punt que no se li resta al vencedor

En Escala i Corda, l'equip que arriba a 60 suma 2 punts. Si l'equip derrotat arriba a 50 sumarà 1 punt que no se li resta al vencedor.

PUNTUACIÓ I RESULTAT:

En escala i corda, les partides són a 60, contant e 5 en 5 , eixint de 15 al marcador.

En raspall les partides són a 30 per a tríos i a 25 quan siguen parelles o individual, contant de 5 en 5 , eixint de 0 al marcador.

Resolució empats Primera Fase:

En cas d'empat a punts en la classificació de la Primera Fase entre dos equips o més, es miraria.

1. L'equip que tinga el millor coeficient (Puntuació comptant els tantos a favor i en contra) del tanteig global de tota la competició.

2. L'equip que tinga més victòries en tota la fase.
3. L'equip que tinga més victòries en l'enfrontament directe entre els equips implicats.
4. Si persisteix l'empat es realitzarà un sorteig.

En la segona Fase és classifica per a la Final els equips vencedors de les semifinals absolutes.

VESTIMENTA: L'equipatge esportiu és camiseta de color blau ó roig o la facilitada per la Fundació, i pantalons curts per a raspall i llargs per a escala i corda de color blanc amb la franja distintiva de color per al raspall, i la faixa per a escala i corda.

REGLES DEL JOC:

ESCALA I CORDA:

Tanteig:

Els jocs van de 5 en 5 i, per tant, a cada joc guanyat li sumarem 5 als ja aconseguits, fins a arribar al tanteig final de la partida, que serà de 60 *tantos* (5 jocs). La puntuació en cada joc es compon de quinze i, per una altra part, de jocs anomenats *tantos*. El joc van de quinze en quinze, agrupats en quatre jugades: 15, 30, Val i Joc. S'anomenen 15 net o per res/cap, 30 neta o per res/cap, Val net i Joc net. Guanyarà l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

El joc consisteix en pujar i baixar, per la qual cosa, si després d'arribar un equip al Val l'equip contrari li empata, es baixarà a 30 per 30: anomenats Iguals o a Dos

Traure O Ferida:

Per a començar la partida, la designació de l'equip que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig tirant una moneda a l'aire o xapa (roig i blau). L'equip que guanya la reballada escollirà traure o restar.

- a) El punter ha d'eixir des de la pedra (junt al feridor).
- b) Abans d'efectuar la ferida, el jugador ha d'avisar el rest contrari, que li indicarà que ho pot fer.
- c) Els jugadors de l'equip contrari poden jugar la pilota a l'aire o al primer bot després del dau, llançant-la a la part contrària per damunt de la corda central. Els jugadors de l'altre equip han de tornar-la també per damunt de la corda, continuant així el joc fins que algun dels equips perda quinze, es faça falta o la pilota es quede parada.

QUINZE:

- a. L'equip contrari fa falta o perd la pilotada.
- b. La pilota que colpeja dins de la part de baix del palquet o qualsevol persona u obstacle que hi haja.
- c. La pilota que passa, colpeja un obstacle mòbil o persona i torna..

FALTA

- a. Quan la pilota cau fora directament del rectangle de joc (galeries laterals) i no torna al trinquet.
- b. La pilota que toca o passa per baix de la corda central i la seua tela.
- c. La pilota que colpeja una persona i passa.
- d. La pilota que de ferida no toca l'escala.
- e) Quan el jugador toca la corda central o la tela amb qualsevol part del cos.
- f) La pilota que toca l'escala a la banda que estan jugant i passa per dalt la corda.
- g) La pilota que toca algun obstacle mòbil i passa.
- h) La pilota que toque qualsevol galeria, donat que es juga amb el sistema de galeries prohibides.

NOTES:

- a)Tota pilota que torna del rebot i, al colpejar-la, el jugador toqui la mà en terra, serà considerada com que ha fet un bot.
- b) Si dos jugadors li peguen alhora a la pilota, esta no serà bona i no farà joc.
- c) La pilota que entre i ixca de la galeria lateral farà joc.

PILOTA PARADA:

- a) Està parada quan la pilota passa per dalt la corda i pegue entre la corda i el 6, bé directament, o quan bota i puje, que es jugarà sempre des del número 6.

És bona i permet continuar el joc:

- b) La pilota que pega directa al tamborí es considera canxa, i si puja a la galeria i cau el joc continua, però si es queda a la grada, és quinze del que la tira.

JUTGES:

- a. Són funcions dels jutges classificar la jugada de bona o falta.
- b. En cada partida han de participar un mínim de 1 jutge, situats un a la corda i en cas de ser dos l'altre al dau.
- c. El delegat de la partida podrà ser també el jutge principal, i és la persona a qui s'han de dirigir els jugadors per a qualsevol incidència.
- d. El delegat de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. La seua obligació és informar al comitè de totes les incidències que es produïxquen en partida.

RASPALL

Tanteig:

Els jocs van de 5 en 5 i, per tant, a cada joc guanyat li sumarem 5 als ja aconseguits, fins a arribar al tanteig final de la partida, que serà de 30 *tantos* (5 jocs). La puntuació en cada joc es compon de quinze i, per una altra part, de jocs anomenats *tantos*. El joc van de quinze en quinze, agrupats en quatre jugades: 15, 30, Val i Joc. S'anomenen 15 net o per res/cap, 30 neta o per res/cap, Val net i Joc net. Guanyarà l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

El joc consisteix en pujar i baixar, per la qual cosa, si després d'arribar un equip al Val l'equip contrari li empata, es baixarà a 30 per 30: anomenats Iguals o a Dos

Traure:

Per a començar la partida, la designació de l'equip que ha de situar-se al dau o traure es decidirà per sorteig tirant una moneda a l'aire o xapa (roig i blau). L'equip que guanya la reballada escollirà traure o restar.

QUINZE:

- a. Quan la pilota colpeja en qualsevol part del cos que no siga la mà ni l'avantbraç.
- b. Quan un jugador alça la mà i diu "quinze".
- c. Quan la pilota toca el tamborí..
- d. Quan traspassa la ratlla del dau per terra.
- e. Quan es penja en el palquet de dalt o en la galeria del dau.
- f. Quan es queda o toca el terra de la llotgeta.
- g. Quan la pilota bota, toca rebot i no és jugada a l'aire.
- h. Quan la pilota va directa al rebot i no és jugada abans del segon bot.
- i. Quan la pilota bota dos vegades i puja després del 9 i mig i després de la ratlla del dau.
- j. Quan la pilota bota dos vegades i el jugador la juga dins del dau.

FALTA

- a. Quan siga raspada xafant la ratlla del dau o darrere ella.
- b. Quan un jugador llança la pilota a la galeria del rest, incloent la xapa de delimitació del rest o barana, si existeix.
- c. Quan un jugador tira la pilota a la galeria llarga i es queda penjada. (*Serà quinze si toca avanç la galeria del dau*).
- d. Quan un jugador resta la pilota xafant l'espai de la llotgeta.
- e) Quan un jugador colpeja la pilota amb les dues mans juntes.
- f) Quan un jugador tira la pilota per dalt de la muralla fora del trinquet (cas dels trinquets descoberts), o bé quan es queda enganxada en la tela i ja no cau.

g) Quan el jugador tira la pilota fora del trinquet per dalt de les galeries, encara que la pilota colpeja abans la galeria del dau (cas dels trinquets descoberts).

NOTES:

- a) Tota pilota que torna del rebot i, al colpejar-la, el jugador toqui la mà en terra, serà considerada com que ha fet un bot.
- b) Si dos jugadors li peguen alhora a la pilota, esta no serà bona i no farà joc.
- c) La pilota que entre i ixca de la galeria lateral farà joc.
- d) La pilota que toque al cantell del primer escaló del trinquet no estarà parada, es continuarà el joc.

PILOTA PARADA:

- a) Quan la pilota puja, directament o indirecta, a l'escala o colpeja en qualsevol espectador que estiga ubicat en ella.
- b) Si la pilota puja a l'escala entre el 9 i mig i la ratlla del dau, el jugador la podrà jugar a l'aire, bot o raspada.
- c) Si la pilota puja a l'escala directament entre el 9 i mig i el rebot del rest, o entre la ratlla del dau i el rebot del dau, es jugarà a l'aire o al bot.
- d) Si la pilota puja a l'escala després de botar com en l'apartat anterior, es jugarà a l'aire.
- e) Tota pilota que puja a l'escala haurà de jugar-se a l'altura on haja botat la pilota.

Si la pilota ha donat el bot entre la ratlla del dau i la paret del dau, es jugarà a l'altura de la ratlla del dau. Si la pilota ha donat entre la ratlla del 9 i mig i la paret del rest, es jugarà a l'altura del 9 i mig.

Tota pilota parada en el trinquet que es jogue raspada, es jugarà des del centre del mateix cap a l'escala en l'altura on haja pujat, podent raspar el jugador amb la mà que desitge.

JUTGES:

- a. Són funcions dels jutges classificar la jugada de bona o falta.
- b. En cada partida han de participar un mínim de 2 jutges, situats un a la banda del rest i altre a la banda del dau.
- c. El delegat de la partida podrà ser també el jutge principal, i és la persona a qui s'han de dirigir els jugadors per a qualsevol incidència.
- d. El delegat de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. La seua obligació és informar al comitè de totes les incidències que es produïxquen en partida.